

REGULAMENTO



BODY IN
KART

TEMPORADA 26.1

REGULAMENTO TEMPORADA 26.1

● **1. Estrutura da Competição**

1.1 – Competição principal: Equipes formadas por TRIOS.

1.2 – Competição secundária: INDIVIDUAL.

1.3 – A temporada é semestral, com cinco etapas, uma por mês. Cada etapa acontece em um ou mais traçados diferentes daqueles utilizados anteriormente.

● **2. Formação de Equipes e Regulamento Técnico**

2.1 – Os pilotos serão pesados no início e final de cada etapa e devem atingir o peso mínimo de 100 kg com lastro, se necessário.

2.2 – Largadas de forma parada, em fila dupla.

2.3 – A indumentária obrigatória inclui os itens exigidos pelo kartódromo e colete fornecido pela organização.

2.4 – As equipes serão definidas pelos organizadores com o objetivo de equilibrar os trios e tornar o campeonato ainda mais competitivo. A formação de cada equipe será divulgada nos canais oficiais antes do início da temporada.

REGULAMENTO TEMPORADA 26.1

● 3. Formato da Competição

3.1 – Corridas Sprint (10 minutos): Sessão classificatória com o dobro da duração padrão. Onde será permitida uma única troca de kart por piloto durante a sessão. O resultado final da Sprint definirá o grid de largada da Corrida Principal e atribuirá a seguinte pontuação bônus exclusiva aos 10 (dez) primeiros colocados, independentemente das regras de distribuição de pontos dispostas no Item 5:

1º	10	6º	05
2º	09	7º	04
3º	08	8º	03
4º	07	9º	02
5º	06	10º	01

3.2 – Corridas 1, 3 e 5 (15 minutos): O grid de largada destas etapas será determinado pelo resultado da corrida anterior. Será permitida a realização de uma única troca de kart por piloto durante a sessão. Contudo, esta troca está condicionada a não ter sido utilizada pelo piloto na Sessão Sprint. A pontuação final segue conforme os itens 4 e 5.

REGULAMENTO TEMPORADA 26.1

3.3 – Corridas 2 e 4 (20 minutos): Etapas com qualificatória de 5 minutos, será permitida uma troca de kart por piloto durante a sessão. A pontuação final segue conforme os itens 4 e 5.

● 4. Pontuação por Posição

Pontuação por posição aplicada ao grid com 24 PILOTOS:

1°	30	9°	16	17°	08
2°	28	10°	15	18°	07
3°	26	11°	14	19°	06
4°	24	12°	13	20°	05
5°	22	13°	12	21°	04
6°	20	14°	11	22°	03
7°	18	15°	10	23°	02
8°	17	16°	09	24°	01

Pilotos ausentes na etapa **NÃO RECEBERÃO** pontuação. Em casos de grid incompleto, a menor pontuação atribuída será ajustada conforme o número de participantes. Por exemplo, em um grid com 15 pilotos, a pontuação do último colocado será de 10 pontos, conforme a tabela acima.

REGULAMENTO TEMPORADA 26.1

● 5. Bônus Melhor Qualificatória e Melhor Volta

Pontuação bônus aplicada:

1º	03	2º	02	3º	01
----	----	----	----	----	----

● 6. Descartes

Campeonato por Equipes: A partir da **3ª ETAPA**, serão descartados os 3 Piores resultados do TRIO para a definição da melhor equipe.

Campeonato Individual: A partir do **3ª ETAPA**, será descartado o pior resultado INDIVIDUAL para a definição do MVP.

● 7. Disputa Melhores Qualificatórias e Voltas

O piloto que obtiver o maior número de Poles ou Melhores Voltas ao longo da temporada será o vencedor da respectiva premiação. Em caso de empate, no número de 1º lugares, o desempate será definido pelo critério de medalhas olímpicas (Quadro de Honra) onde o piloto com maior número de 2º lugares, depois 3º lugares será declarado o vencedor. Caso o empate ainda persista, serão aplicados os critérios estabelecidos no item 8 deste regulamento.

REGULAMENTO TEMPORADA 26.1

● **8. CrITÉrios de Desempate**

Em caso de empate nas disputas por Equipes, Individuais, Melhores Qualificatórias, Melhores Voltas ou na definição das Vagas para a Copa dos Campeões, serão aplicados os seguintes critérios de desempate, em ordem de prioridade:

1º - Número de PONTOS

2º - Número de VITÓRIAS

3º - Número de PÓDIOS

4º - Classificação MELHORES VOLTAS

5º - Classificação MELHORES QUALIFICATÓRIAS

6º - Classificação EQUIPES

● **9. Premiações**

9.1 – Por etapa:

1º ao 5º lugares (Corrida Principal): Medalhas

9.2 – Finais do Campeonato:

Trio Campeão: Troféus (para os três pilotos)

MVP da Temporada: Troféu

Melhores Qualificatórias: Troféu

Melhores Voltas: Troféu

REGULAMENTO TEMPORADA 26.1

● 10. Envio de Vídeos

Pilotos que gravarem suas corridas deverão enviar o vídeo completo, SEM QUALQUER EDIÇÃO, à organização no prazo máximo de 5 dias. O não envio, o envio fora do prazo, arquivos com problemas técnicos ou mal posicionamento de câmera resultarão na perda de **4 PONTOS**. Os vídeos poderão ser utilizados para a divulgação das etapas nos canais oficiais do campeonato.

● 11. Penalizações

As penalizações serão avaliadas pela Comissão Organizadora com base nos vídeos enviados pelos pilotos, conforme os critérios definidos ao final deste regulamento. As decisões serão divulgadas nos canais oficiais em até 7 dias após a etapa e aplicadas por meio de perda de pontos conforme descrito na tabela abaixo:

1 ^a	04	2 ^a	06	3 ^a	08
----------------	----	----------------	----	----------------	----

Caso algum piloto atinja a 4^a penalização, a Comissão avaliará sua exclusão da competição, se isto não ocorrer, cada nova punição resultará na perda de **8 PONTOS**. Na última etapa, a análise será feita única e exclusivamente após o término da prova. Os pilotos que se sentirem lesados terão 30 minutos para apresentar os vídeos à Comissão Organizadora para avaliação.

REGULAMENTO TEMPORADA 26.1

● 12. Copa dos Campeões 2026

A classificação final será definida exclusivamente pelos resultados das corridas principais, sem considerar pontuações bônus. Serão computados os 5 melhores resultados individuais de cada piloto ao longo da temporada. O 1º colocado no ranking garante vaga gratuita na Copa, que será realizada no dia 19 de dezembro de 2026. Já o 2º e o 3º colocados também asseguram suas vagas, mediante pagamento de valor que será posteriormente definido e divulgado oficialmente pela AKAMIG em seus canais oficiais.

RANKING 2025

EDIÇÃO 2025



PUNIÇÕES EM PISTA

1. LASTRO & LARGADA

1.1 - É estritamente proibida a ausência ou a utilização incorreta dos lastros de peso durante qualquer etapa do campeonato.

1.2 - Na largada com o kart parado, é expressamente proibido qualquer movimento do veículo antes do sinal oficial de largada.

2. LIMITES DE PISTA

2.1 - Em caso de saída da pista, retorne com cautela, apenas quando não houver karts se aproximando. É proibido obter qualquer vantagem ao ultrapassar os limites da pista.

3. RETARDÁRIOS

3.1 - Ao receber a bandeira azul, mantenha sua linha de pilotagem, reduza o ritmo e facilite a ultrapassagem dos líderes.

3.2 - Por mais que os retardatários sejam obrigados a facilitar a passagem, é de total responsabilidade dos líderes ter prudência e escolher o melhor ponto para passar, cabendo punição caso “atrole” um retardatário.

4. ULTRAPASSAGENS

4.1 - Em uma ultrapassagem, o piloto deve ter parte significativa do kart ao lado do adversário no ponto de frenagem para ter preferência, caso contrário, o direito de trajetória permanece com o outro piloto.

PUNIÇÕES EM PISTA

4.2 - Não são permitidos toques no adversário na zona de frenagem e de contorno de curva. Qualquer toque desta natureza é passível de punição. Se o toque for leve, tire o pé imediatamente e deixe o adversário retornar à sua frente, para que a punição não seja aplicada.

5. DEFESA

5.1 - Na defesa de posição, o piloto pode alterar sua trajetória **APENAS UMA VEZ** até a próxima curva. Se desejar retornar para fazer a tangência, poderá fazê-lo somente até o meio da pista. Qualquer movimento adicional será considerado zigue-zague e estará sujeito a punição.

5.2 - Para defender uma posição, o piloto deve se mover antes do adversário. Se o adversário já tiver iniciado a manobra de ultrapassagem, não poderá ser fechado. Também é proibido forçar o adversário a alterar sua trajetória.

5.3 - Se dois pilotos contornarem uma curva lado a lado, é proibido, sob qualquer hipótese, deixar o kart espalhar para que o piloto que está do lado externo da curva fique sem pista.

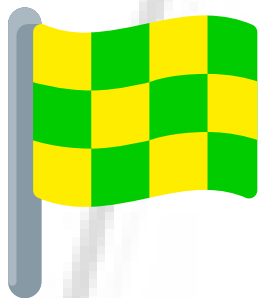
6. COMPORTAMENTO

6.1 - Se, durante uma manobra, houver contato que reduza a velocidade do adversário, o tire da trajetória ou force a ultrapassagem com o borrachão, devolva a posição para assim evitar uma punição.

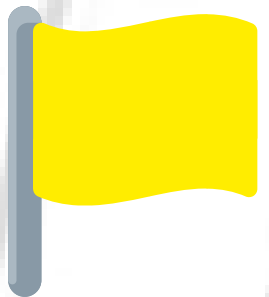
PUNIÇÕES EM PISTA

7. BANDEIRAS

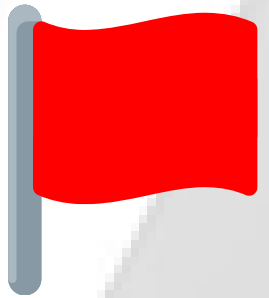
7.1 - É obrigatório o respeito às bandeiras de sinalização listadas abaixo. O descumprimento de qualquer uma delas resultará em penalização ao piloto.



QUADRICULADA (Verde e Amarela)
Quando agitada, indica o início (largada) da prova.



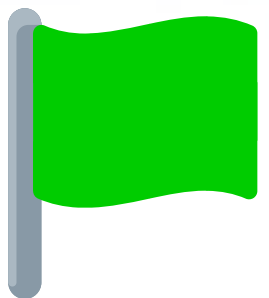
AMARELA
Os pilotos devem diminuir a velocidade e é vedada a ultrapassagem.



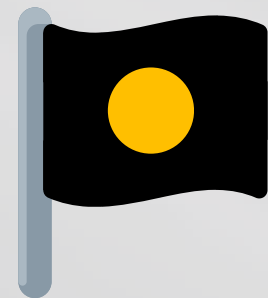
VERMELHA
Os pilotos devem reduzir a velocidade e se preparar para parar a qualquer momento.



AZUL
Existe um veículo mais rápido se aproximando o piloto deve facilitar a ultrapassagem.



VERDE
Pista livre ou início da volta lançada durante Qualificatória Super Pole.



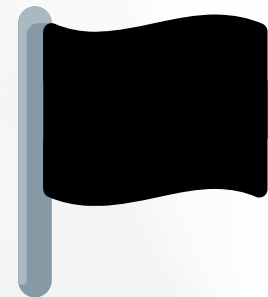
PRETA E LARANJA
Acompanhada de placa com número, o piloto deve parar no parque fechado por defeito.



PRETA E BRANCA
Acompanhada de placa com número, adverte o piloto por conduta antiesportiva.



BRANCA
Indica a abertura da última volta da prova.



PRETA
Acompanhada de placa com número, o piloto foi punido e deve se dirigir ao parque fechado.



QUADRICULADA (Preta e Branca)
Sempre agitada, indica o final da prova.

8. NUNCA DESÇA DO KART

8.1 - É terminantemente proibido sair do kart na pista por conta própria, exceto em situações extremas de risco. Em caso de qualquer imprevisto, o piloto deverá parar o kart, erguer as mãos e aguardar o atendimento dos fiscais de pista.